

SEED | KRFR
CURSOS BARCELONA

3D MAX 9.0 E ILUMINACIÓN VRAY
INFOGRAFÍA IMAGEN ARQUITECTÓNICA



PROFESOR TITULAR Raf Dawge

Arquitecto diseñador, licenciado en arquitectura, Hogeschool Antwerpen dep. Architectuur Henry van de Velde Instiut, Amberes Bélgica.
Actualmente trabaja como autónomo; arquitectura, diseño muebles, diseño de interiores, maquetación 3d y rendering.

EL CURSO

El curso esta destinado principalmente a Arquitectos, Diseñadores de interiores y escenógrafos. Se centra en la producción de imágenes infográficas.

No supone tener que conocer previamente el programa de 3D STUDIO MAX 9.0 e ILUMINACIÓN VRAY.

Se organiza en tres bloques:

- 1/ Modelado
- 2/Materiales
- 3/Iluminación Avanzada

MODELADO 3D

Conceptos a tratar:

- Sólidos primitivos
- Extrusiones rectas y extrusiones con recorrido
- Booleanas
- Modificadores arquitectónicos
- Superficies de Revolución
- Geometría de malla
- Vinculación de Autocad con 3dmax
- Importaciones - Exportaciones
- Malla en Rhinoceros
- Salida gráfica formato Sketchup

MATERIALES

- Crear un material
- Biblioteca de Materiales
- Programación de materiales Standard, Arquitectónico, Raytrace, Blend y Shellac
- Materiales avanzados Vray
- Materiales Autoiluminados

ILUMINACIÓN AVANZADA

- Iluminación sobre escenas interiores y exteriores
- Tipos de iluminación: manual, radiosidad y Vray
- Luces photométricas, colocación y distribución en la escena.
Escenas diurnas y nocturnas
- La iluminación avanzada con radiosidad y Vray
(es la parte más importante del curso y la más valorada en el ámbito profesional)
- El motor de render Vray calcula la luz real de la escena con un cálculo exacto del rebote primario y rebote secundario de la luz.
- Parámetros de Vray: Cálculo de rebote de la luz

* Para la realización del curso, el alumno trabajará con su portátil, la cual deberá de traer el software instalado desde el primer día de clase.



