

**SEED | KRFR**  
CURSOS BARCELONA

---

**RHINOCEROS 4.0 E ILUMINACIÓN VRAY**  
INFOGRAFÍA IMAGEN ARQUITECTÓNICA



PROFESOR TITULAR **RAF DAUWE**

Arquitecto diseñador, licenciado en arquitectura, Hogeschool Antwerpen dep. Architectuur Henry van de Velde Instiut, Amberes Bélgica.

Actualmente trabajo como autónomo; arquitectura, diseño, maquetación 3d y rendering / y en la organización de varios exposiciones y eventos en la asociación cultural [www.districtoQuinto.com](http://www.districtoQuinto.com)

EL CURSO

El curso esta destinado principalmente a Arquitectos, Diseñadores de interiores y escenógrafos. Se centra en el modelado a partir de curvas NURBS y producción de imágenes infográficas.

No supone tener que conocer previamente el programa de Rhinoceros 4.0 e iluminación Vray.

La principal diferencia de RHINOCEROS frente a otros programas de modelado, es su vinculación directa con el entorno CAD.

Frente a otros programas de malla, Rhinoceros permite trabajar con geometría NURBS que posteriormente podemos convertir a malla. Esto supone un modelado preciso de superficies regladas a partir de una base vectorial definida.

Se organiza en tres bloques:

- 1/ Modelado
- 2/Materiales
- 3/Iluminación Avanzada

MODELADO 3D

Operaciones de transformación Libre:

- Mover, Copiar, Girar, Matriz, Escalar y Equidistancia
- Sólidos primitivos, Extrusiones rectas y extrusiones con recorrido, Booleanas, Superficies de Revolución y Geometría de malla
- Geometría curvas NURBS:
  - Superficie a partir de una sección a lo largo de un eje
  - Superficie a partir de una sección a lo largo de dos ejes variables
  - Superficie a partir de secciones variables a lo largo de dos ejes variables
  - Superficie de parche definida por 4 curvas no planares
  - Superficie de transición entre dos secciones. Valores de ajustes
- Estructura isoparamétrica de una superficie, Estructura alámbrica e isocurvas de tensión estructural
- Generación a partir del modelo 3d de plantas-alzados vectoriales
- Proyección de curvas sobre superficies no planares

MATERIALES

- Crear un material
- Biblioteca de Materiales
- Materiales semitransparentes: Brillo, Transparencia y Reflejo
- Materiales avanzados Vray tipo maqueta: Motor de Render Vray

ILUMINACIÓN AVANZADA

- Iluminación sobre escenas interiores y exteriores



- Tipos de iluminación: manual y Vray
- Vray: Iluminación avanzada  
El motor de render Vray calcula la luz real de la escena con un cálculo exacto del rebote primario y rebote secundario de la luz. Permite imágenes con un alto nivel de realismo.
- Parámetros de Vray. Cálculo de Rebote de la luz.  
Escenas diurnas y nocturnas
- La iluminación avanzada con radiosidad y Vray  
(es la parte más importante del curso y la más valorada en el ámbito profesional)
- El motor de render Vray calcula la luz real de la escena con un cálculo exacto del rebote primario y rebote secundario de la luz.

\* Para la realización del curso, el alumno trabajará con su portátil, la cual deberá de traer el software instalado desde el primer día de clase.

PRECIO DEL CURSO 350€

MATERIAL DEL CURSO

Se incluyen dos DVDs, con la siguiente información:

-DVD1

Programa Vray 4.0 (30 day trial programme)  
Demo con los plugins de Vray y Crazybump  
Tutoriales personales del curso

-DVD2

Bibliotecas de materiales, texturas, vegetación  
Galería de Modelos  
Biblioteca de modelos 3d\_Archimodels

HORARIO

Ver calendario en la Web  
[http://krfr-1.com/seed/?page\\_id=251](http://krfr-1.com/seed/?page_id=251)  
20 horas lectivas

RESERVA DE PLAZA

Para reservar tu plaza y obtener más información del curso: costo, pasos para la inscripción, total horas y requerimientos ve al siguiente link:  
<http://www.krfr-1.com/seed/formcursos>

Dudas, sugerencias, quejas contacta con:

**Coordinación**

t. +34 937991712 horario: L 16-20hrs  
M-V 10-13:30hrs / 16-20hrs  
S 10-13:30hrs)

[cursoseed@krfr.org](mailto:cursoseed@krfr.org)



[www.krfr.org](http://www.krfr.org)

[info@krfr.org](mailto:info@krfr.org)

Grupo Multidisciplinar internacional de Arquitectura y Diseño